



Im doppelten Heimspiel-Einsatz:

Sabrina Hampe. FOTO: UHMEYER / RS24

„Platz 3 wäre optimal“

Badminton Die SG II genießt Heimrecht.

Gifhorn. Der Zug nach ganz oben dürfte abgefahren sein für die SG Gifhorn/Nienburg II in der Badminton-Niedersachsen-Bremen-Liga. Doch zumindest Platz 3 sollten Mannschaftsführerin Sabrina Hampe und ihre Teamgefährten noch im Visier haben.

Einen Schritt in diese Richtung wollen die Gifhorer am Sonntag (10 Uhr, OHG-Halle) vor heimischer Kulisse machen, wo sie die Kellerkinder PSV Bremen II und III erwarten. „Eigentlich sind es Pflichtpunkte für uns“, sagt Sabrina Hampe: „Platz 3 wäre am Ende ein optimales Ergebnis für uns.“

Alles andere als optimal sind dagegen einmal mehr die personellen Voraussetzungen für die SG: „Die halbe Stammbesetzung“, so Hampe, fällt aus. Max Schichta, Lars Vogelsang, Nils Ole Ryga und die Dietz-Zwillinge Lara und Lea fehlen. „Wir sind personell schon arg gebeutelt“, meint die Mannschaftsführerin, neben der bei den Damen Jennifer Thiele und Sarah Meldau spielen werden. Bei den Herren sind Peter Thiele, Frank Altmann, Tessen Winter und Maximilian Farningung dabei. *jne*

Niedersachsen-Bremen Liga

SG Gifhorn/Nienburg II – PSV Bremen II	So., 10.00 Uhr
TuS Schwinde – PSV Bremen III	So., 10.00 Uhr
PSV Bremen III – SG Gifhorn/Nienburg II	So., 10.00 Uhr
PSV Bremen II – TuS Schwinde	So., 10.00 Uhr
Hannover 96 – Vechelde/Lengede II	So., 10.00 Uhr
Harkenbleck II – TV Metjendorf	So., 10.00 Uhr
VfB/SC Peine II – SV Veldhausen	So., 10.00 Uhr
TV Metjendorf – VfB/SC Peine II	So., 10.00 Uhr
Vechelde/Lengede II – Harkenbleck II	So., 10.00 Uhr
SV Veldhausen – Hannover 96	So., 10.00 Uhr

1. SV Harkenbleck II	11	8	3	0	58:30	19:3
2. SG VfB/SC Peine II	11	8	2	1	53:35	18:4
3. Veldhausen	12	7	2	3	57:39	16:8
4. Gifhorn/Nienburg II	10	7	1	2	47:33	15:5
5. TuS Schwinde	11	7	0	4	49:39	14:8
6. TV Metjendorf	13	3	2	8	50:54	8:18
7. Hannover 96	10	3	1	6	36:44	7:13
8. SG Vechelde/Lengede II	7	2	1	4	25:31	5:9
9. Bremen II	10	2	0	8	30:50	4:16
10. Bremen III	11	0	0	11	19:69	0:22